

# AI Learning Pro

Atelier Pédagogie digitale & IA générative



**Public :** Concepteur/développeur e-learning, ingénieur pédagogique, formateur, chef de projet, responsable formation

**Durée :** 5 jours

**Modalité :** Présentiel (français ou anglais)

**Prérequis :** Maîtrise d'un outil auteur (Articulate Storyline 360, Articulate Rise 360, Adobe Captivate, FlowSparks ou autre)

## Objectifs :

- Comprendre les concepts clés de l'IA générative appliqués à la pédagogie digitale
- Utiliser l'IA pour créer des contenus textuels et visuels adaptés à l'e-learning.
- Concevoir la structure et la navigation d'un module e-learning avec des outils-auteurs
- Maîtriser les techniques de montage technique et d'intégration des éléments pédagogiques et visuels
- Développer un module e-learning en tirant parti de l'IA à chaque étape de la création

## APPROCHE PEDAGOGIQUE

Théorie et mise en pratique

## VALIDATION DES ACQUIS DE LA FORMATION

Exercices évalués par le formateur en cours de formation

**Tarifs :** intra entreprise (6 personnes maximum) : Sur devis - Nous contacter

**Modalités d'accès :** Nous contacter

**Délais d'accès :** Nous contacter

**Personne en situation de handicap :** Nous contacter

*Toutes les formations LYADIS peuvent être déclinées « sur-mesure » pour correspondre à vos besoins (prérequis / niveau, durée, modalités, etc.)*



# AI Learning Pro

Atelier Pédagogie digitale & IA générative

## PROGRAMME

### Jour 1 : Introduction à l'IA générative dans pédagogie digitale

- Pédagogie digitale : Bonnes pratiques pour la création d'un module e-learning
- Introduction à l'IA générative : Concepts clés et applications dans l'e-learning
- Présentation des outils d'IA générative disponibles (ChatGPT, copilot, gemini et autres IA pour le graphisme, les voix off, les traductions)
- Études de cas : Comment l'IA générative transforme l'e-learning
- Définir les objectifs pédagogiques et le public cible de votre module e-learning
- Planification de la structure générale du module e-learning

**Livrables du jour :** Définition du public cible, des objectifs pédagogiques, création du synopsis

### Jour 2 : Conception des contenus pédagogiques avec l'IA

- Utilisation de l'IA pour la création de contenus textuels (cours, leçons, scénarios d'apprentissage)
- Optimisation des contenus pour l'apprentissage en ligne
- Rédaction des scripts et du contenu pédagogique à l'aide de l'IA
- Révision et itérations collaboratives avec l'expert en digital learning

**Livrables du jour :** Création d'un storyboard

### Jour 3 : Création d'éléments visuels avec l'IA et début du montage technique

- Génération d'éléments visuels avec l'IA : Images, illustrations
- Intégration des éléments visuels et textuels dans le module
- Utilisation d'outils auteurs pour la mise en forme des contenus
- Structurer les modules e-learning : Navigation, séquençage et fluidité

**Livrables du jour :** Création des éléments visuels, de la charte graphique du module et début du montage technique dans un outil-auteur

### Jour 4 : Montage technique du module e-learning

- Vérification de la cohérence pédagogique et des éléments visuels
- Création des animations et des interactions
- Utilisation de l'IA pour les ajustements finaux (amélioration du langage, formatage, etc.)
- Feedback et ajustements avec l'expert en digital learning

**Livrables du jour :** Module e-learning partiellement développé et cohérent



# AI Learning Pro

Atelier Pédagogie digitale & IA générative

## PROGRAMME

### Jour 5 : Finalisation du module e-learning

- Finalisation du montage technique
- Ajustements techniques et pédagogiques en fonction de retours
- Clôture de l'atelier et retour d'expérience des participants

**Livrables du jour :** Module e-learning finalisé\*

**Résultat final :** Chaque participant repart avec un module e-learning créé, intégrant l'IA générative dans chaque étape clé de la création, et un ensemble de compétences transférables pour d'autres projets d'apprentissage digital.

*\*Module e-learning développé partiellement ou entièrement. Le taux de complétion du projet dépendra de la durée, de la complexité pédagogique et graphique choisi par le ainsi que de l'outil-auteur utilisé par le concepteur du module.*