

# Adobe Captivate

Créez des modules e-learning interactifs



## Adobe Captivate

**Public :** Concepteur/développeur e-learning, ingénieur pédagogique, formateur, chef de projet, responsable formation

**Durée :** 2 jours (14h)

**Modalité :** Présentiel / français ou anglais

**Prérequis :** Une connaissance de bases de PowerPoint est un plus

**Objectifs :**

- Maîtriser l'interface et les fonctionnalités de l'outil
- Créer et structurer un projet e-learning
- Ajouter des media, des animations, des interactions, des quiz et des simulations vidéo
- Tirer la meilleure partie des widgets et du côté responsive de l'outil
- Personnaliser le design graphique à l'image de votre marque

### APPROCHE PEDAGOGIQUE

Théorie et mise en pratique

### VALIDATION DES ACQUIS DE LA FORMATION

Exercices évalués par le formateur en cours de formation, quizz

**Tarifs :** intra entreprise (6 personnes maximum) : Sur devis - Nous contacter

**Modalités d'accès :** Nous contacter

**Délais d'accès :** Nous contacter

**Personne en situation de handicap :** Nous contacter

*Toutes les formations LYADIS peuvent être déclinées « sur-mesure » pour correspondre à vos besoins (prérequis / niveau, durée, modalités, etc.)*



# Adobe Captivate

Créez des modules e-learning interactifs

## PROGRAMME

### Introduction

- Accueil et présentation des objectifs de la journée

### Introduction à Adobe Captivate

- Production e-learning avec Adobe Captivate (typologie de projets)
- Présentation de l'interface et des fonctionnalités

### Création de votre premier projet

- Paramétrage des projets : résolution, type de contenu (responsive, standard)
- Création de diapositives et utilisation de thèmes
- Options de design graphique, personnalisation et branding
- Utilisation des animations de base
- Options d'accessibilité numérique

### Incorporation d'éléments multimédias

- Ajout d'images, vidéos et fichiers audio
- Ajout des voix de synthèse

### Introduction aux interactions

- Utilisation des boutons, zones de clic et zones de saisie
- Présentation de la galerie de widgets – intérêt pédagogique et choix disponibles
- Ajout et personnalisation de widgets (glisser-déposer, cartes à retourner, carrousels d'images, chronologie interactive, etc.)
- Utilisation de widgets pour améliorer l'expérience utilisateur et l'interactivité

### Création des quiz et suivi des résultats

- Création de quiz (questions à choix multiple, vrai/faux, etc.)
- Paramétrage des retours utilisateurs et suivi des scores
- Gestion des branches et scénarios en fonction des résultats

### Gestion du menu et options de navigation

- Présentation et personnalisation des options disponibles



# Adobe Captivate

Créez des modules e-learning interactifs

## PROGRAMME – la suite

### Création de simulations et démonstrations

- Captation et création des simulations logicielles interactives
- Modification des captures d'écran avec des légendes et ajout des éléments interactifs

### Gestion des variables et des actions conditionnelles (notions de base)

- Utilisation des variables pour personnaliser les interactions
- Création d'actions conditionnelles pour dynamiser vos modules

### Publication et diffusion des projets

- Publication pour les LMS (Learning Management Systems)
- Options d'exportation et création des rapports

### Travail collaboratif

- Partage et la révision du contenu en ligne
- Présentation de l'espace communautaire et accès aux projets e-learning gratuits

### Questions et réponses

- Réponses aux questions spécifiques des participants

 Une question ? Un expert LYADIS vous répond